



O SEBI:

Sem Dušan Berce, po izobrazbi univ. dipl. inž. rač. in inf. ter že od malih nog ljubitelj računalnikov. Poklicno se ukvarjam s poslovno informatiko, v prostem času pa je eden izmed mojih hobijev zbiranje starih delujočih računalnikov. Področje računalništva je že nekaj desetletij zelo razvito in želim si, da tovrstna preteklost ne bi izginila v pozabo.

Kontakt:

T: 041 240 343

E: dusan.berce@gmail.com

www.linkedin.com/in/dusan-berce

www.retrocomp.si

www.facebook.com/Retrocomp.si

DELAVNICE V SKLOPU RAZSTAVE:

SREDA 21. 2. 2018 ob 18. uri

Pisarniška oprava s programom Framework 3
(PC XT, MS-DOS 3.3)

PETEK 23. 2. 2018 ob 18. uri

Ustvarjanje glasbe s programom Scream Tracker 3
(486, MS-DOS 6.22)

PETEK 2. 3. 2018 ob 18. uri

Programiranje v okolju Basic
(ZX Spectrum)

PETEK 9. 3. 2018 ob 18. uri

Izdelava transparentov s programom Banner Mania
(PC XT, MS-DOS 3.3)



razstava

Digitalni spomini

16. februar - 10. marec 2018

AQ galerija, Celje

Izdal: Aq galerija

Avtor teksta: Dušan Berce

Postavitev razstave: Dušan Berce in Robert Hutinski

Oblikovanje in tisk: Filter urbane rešitve d.o.o.

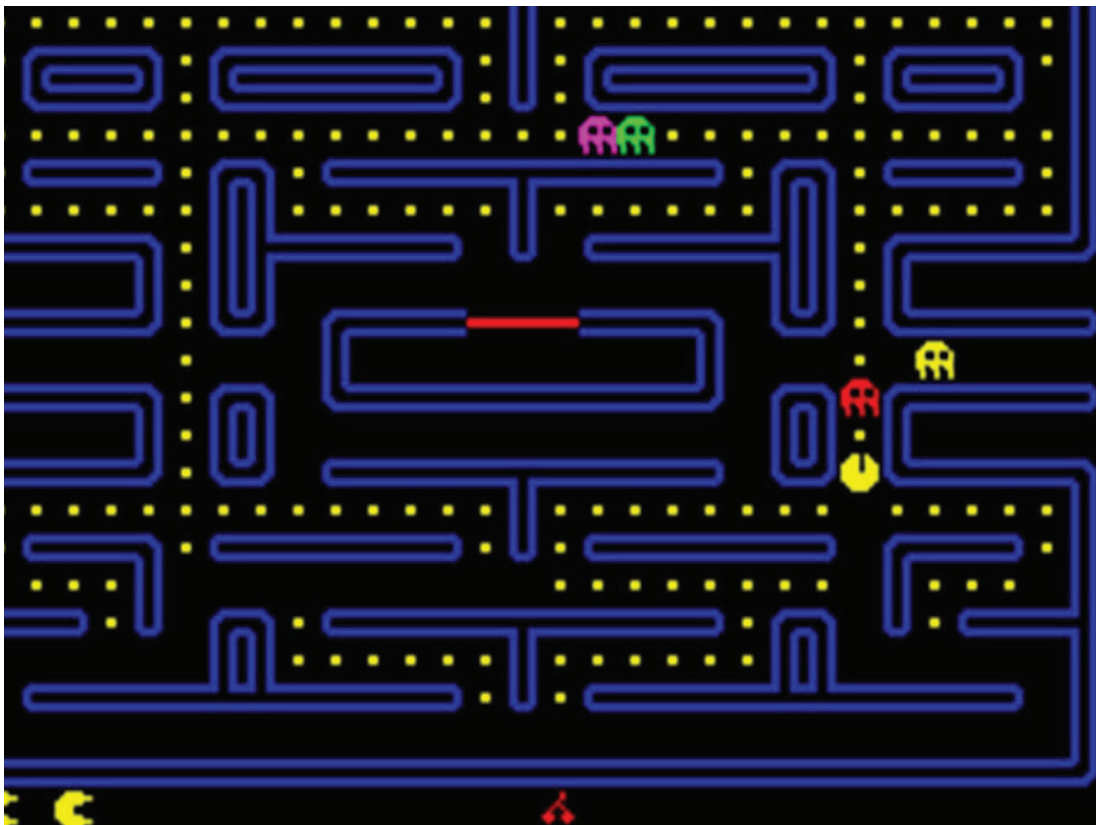
Aq galerija

Na okopih 2, 3000 Celje, Slovenija

www.facebook.com/aq.galerija

Tel.: 040 629 870

Dušan Berce



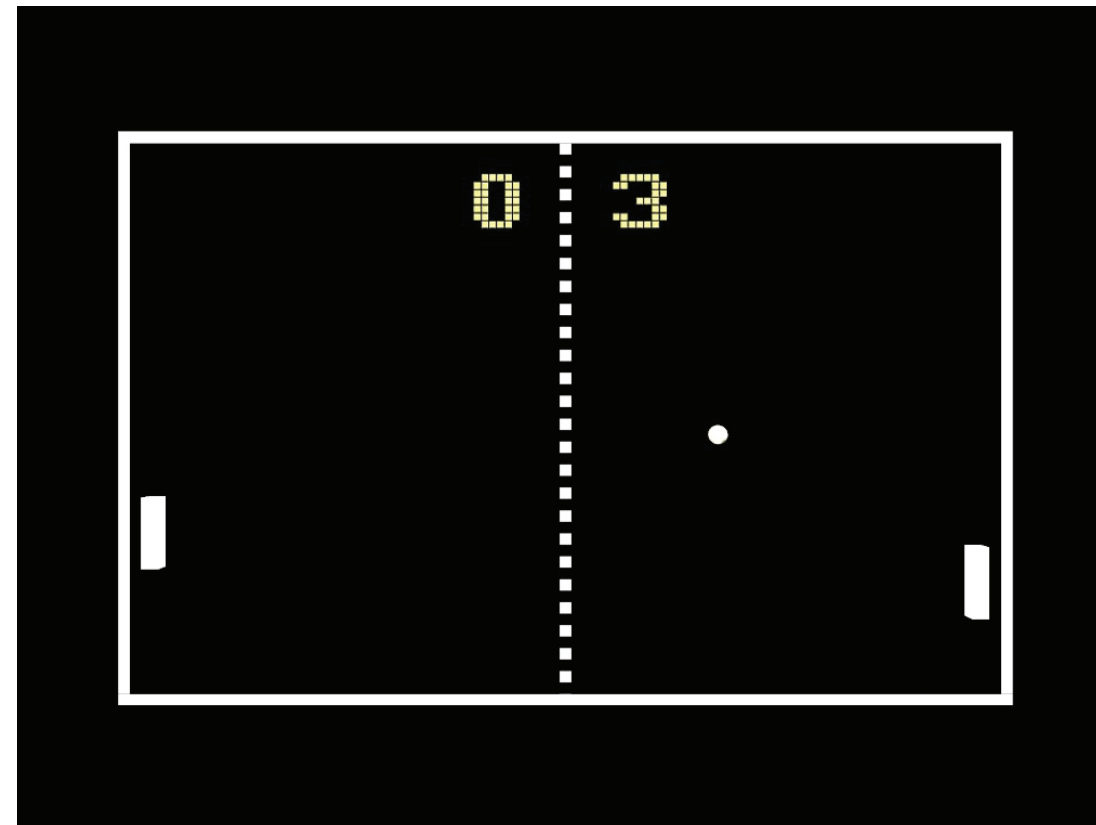
Do vratu smo zasuti z informacijskimi in komunikacijskimi pripomočki, o tehnološki preteklosti pa je bolj malo govora. Medijski prostor zaseda predvsem ekonomska propaganda vezana na tekoče kampanije, povprečnemu potrošniku pa je poznavanje delovanja teh naprav nedostopno. Da le dobimo 'happy customer response' in 'out of the box experience', pa smo vsi zadovoljni. Je to dovolj?

Zgodovino pišejo zmagovalci, ti so sedaj Google, Facebook, Apple, ki jih poznajo vsi. Pa morda kdo ve npr., da je pri IBM-u delalo pet Nobelovih nagrajencev in štirje dobitniki Turingove nagrade? Kdo je sploh bil Turing? Koliko ljudi ve, da je firma Xerox ena najbolj inovativnih v panogi in da je zasnovala mi-

ško, grafični uporabniški vmesnik, laserski tiskalnik, WYSIWYG urejevalnik in objektno usmerjeno programiranje? Ali pa da je IBM zasnoval PC, trdi disk, SQL, črtno kodo, bankomat? Koliko ljudi je že slišalo za podjetja, ki so pustila svoj pečat v informacijsko-komunikacijski branži, kot so DEC, Sun, Atari, Commodore in Sinclair? Te stvari je dobro poznati.

Namen razstave je izstop iz trenutne ITK matrice s predstavitvijo računalnitva predvsem iz osemdesetih in obsega prikaz delujočih računalnikov PC XT, 386, 486, Sinclair ZX Spectrum, Commodore 64, Commodore Amiga in Atari ST. Na knjižni polici bodo na voljo razne knjige, priročniki ter stare računalniške revije, z Mojim mikrom na prvem mestu.

Digitalni spomini



Organizirane bodo delavnice glede uporabe takšnih računalnikov. Predstavljena bodo pisarniška opravila s programom Framework 3 na PC XT, ustvarjanje glasbe s programom Scream Tracker 3 na 486, programiranje na ZX Spectrumu ter izdelava transparentov s programom Banner Mania na PC XT. Prikazana bo demo scena na Amigi in tracker scena v okolju MS DOS. Poseben del razstave pa bo namenjen računalniškim igram, predstavitvi naslovov kot so Pacman, Space Invaders, Manic Miner, Tetris, Bubble Bobble, Civilization, Dune 2, Wolfenstein 3D, obiskovalcem razstave pa bo omogočeno tudi igranje.

Sedaj je trendovska uporaba izraza digitalizacija. Vabljeni na debato o tem, kaj sploh pomeni biti digitalen. Ministrstvo za javno upravo nam obljublja digitalizacijo družbe do leta 2020. Pa smo pripravljeni na to, če ne znamo niti binarno šteti do deset? Za boljše razumevanje sedanjosti je potrebno dobro poznavanje preteklosti, tako pa se lahko bolje pripravimo na izzive prihodnosti. Zato si obujanje spominov iz področja računalništva zasluži pozornost, tako za tiste, ki so del svojega časa presedeli za takšnimi napravami, kakor za tiste, ki se z njimi srečajo prvič. Tudi nostalgija ima svoj šarm, zato vabljeni k ogledu razstave in izmenjavi idej v AQ galerijo.